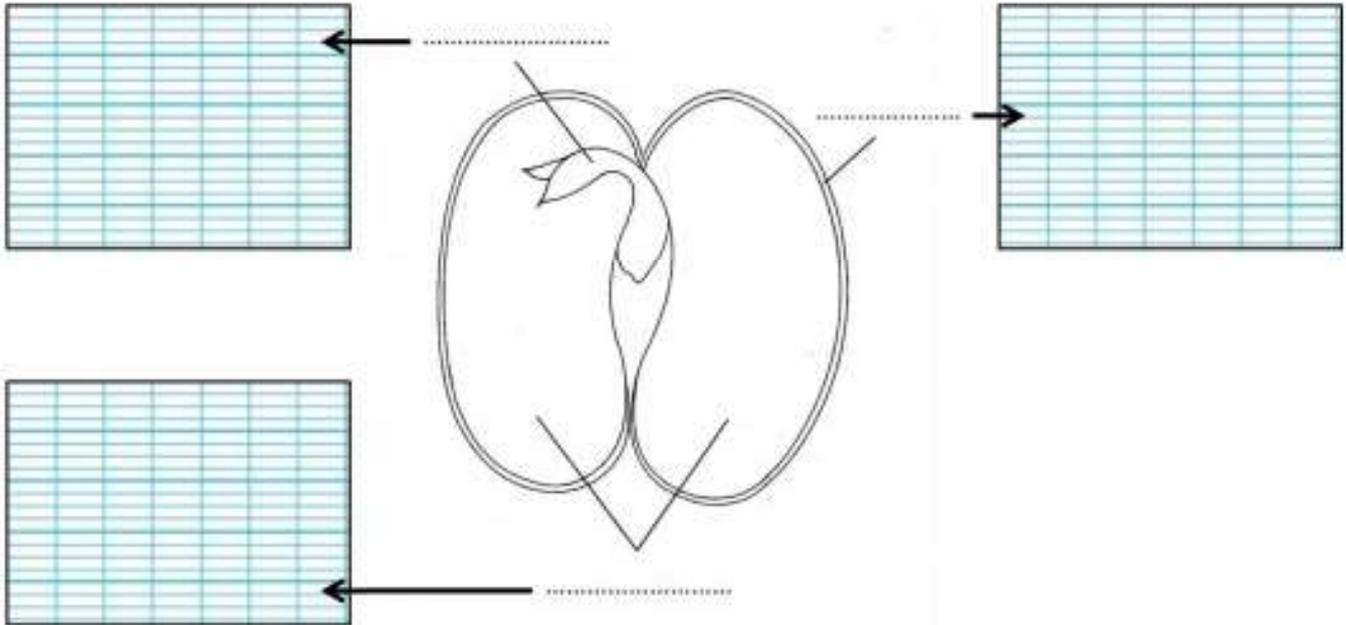


Le monde du vivant : les graines (évaluation CE1)

Séance 4

1. Légende ce schéma : écris le nom des différentes parties d'une graine de haricot sur les pointillés. Puis explique leur rôle dans les cadres.

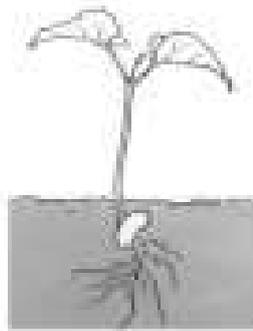


Graine de haricot ouverte

2. Colorie les gommettes qui complètent correctement la phrase.

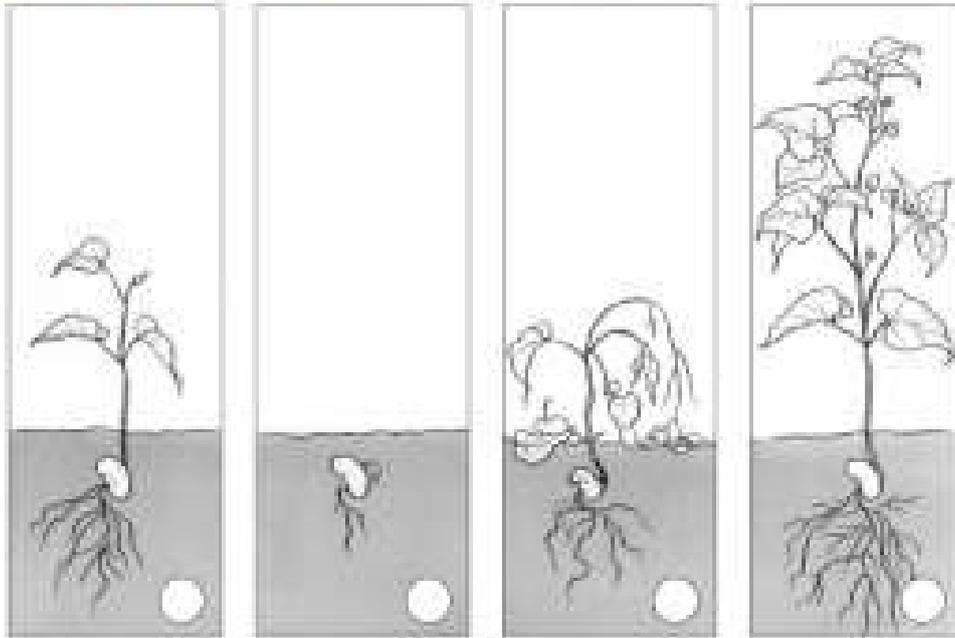
Pour germer, une graine a besoin...	<input type="radio"/> d'eau
	<input type="radio"/> de coton
	<input type="radio"/> de sable
	<input type="radio"/> de terre
	<input type="radio"/> de chaleur
	<input type="radio"/> de lumière

3. Relie chaque mot à la partie du dessin qui lui correspond.



- tige
- racine
- feuille
- graine

4. Dans les gommettes, numérote les dessins dans l'ordre pour reconstituer le cycle de vie d'un plant de haricot. Puis relie chaque phrase à la bonne image.



La graine
germe

La plante
meurt

La plante
grandit

La plante
fleurit

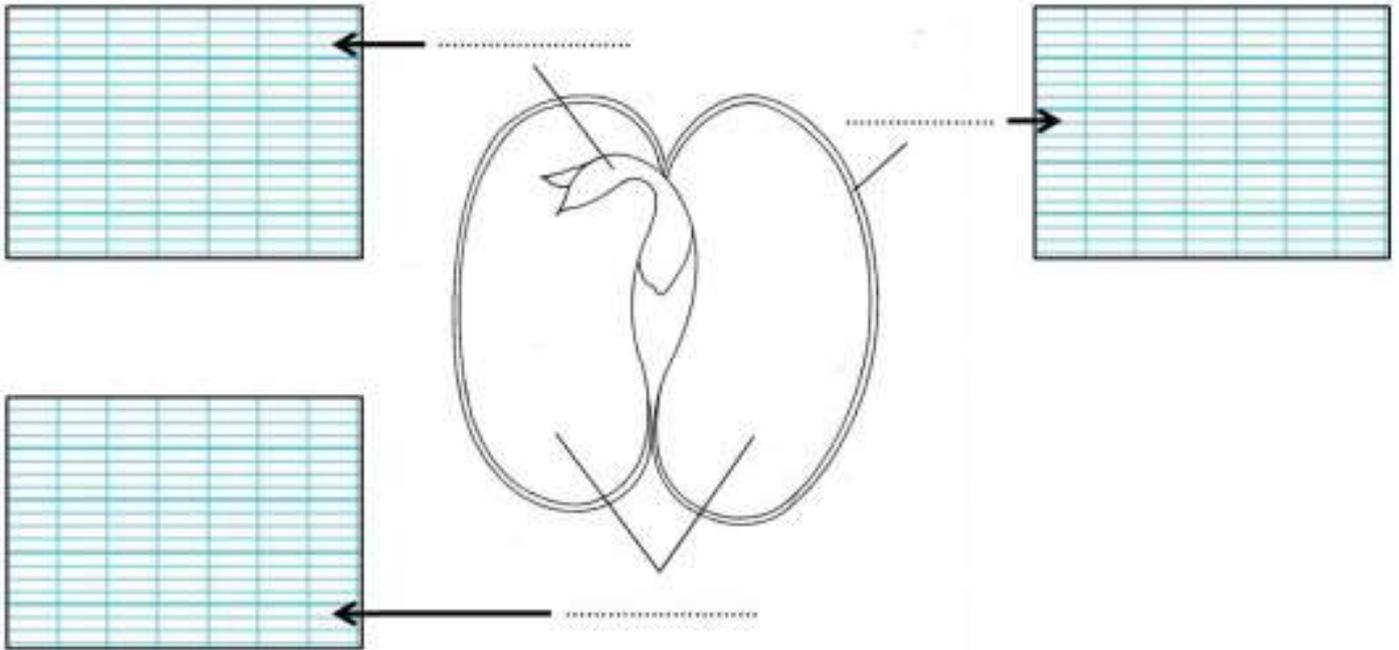
5. De quoi une plante a-t-elle besoin pour grandir ? Coche la bonne réponse.

<input type="checkbox"/>	Pour grandir, une plante doit être arrosée et placée dans un endroit frais, à l'abri de la lumière.
<input type="checkbox"/>	Pour grandir, une plante a besoin de lumière et d'une température assez élevée. Il faut la planter dans de la terre et ne jamais l'arroser.
<input type="checkbox"/>	Pour grandir, une plante doit être arrosée et placée dans un endroit suffisamment chaud. Il faut la planter dans le coton et la laisser dans le noir.
<input type="checkbox"/>	Pour grandir, une plante a besoin de lumière et d'une température assez élevée. Il faut la planter dans de la terre et l'arroser suffisamment.
<input type="checkbox"/>	Pour grandir, une plante a uniquement besoin d'eau et de chaleur.

Le monde du vivant : les graines (évaluation CE2)

Séance 4

1. Légende ce schéma : écris le nom des différentes parties d'une graine de haricot sur les pointillés. Puis explique leur rôle dans les cadres.



Graine de haricot ouverte

2. Colorie les gommettes qui complètent correctement la phrase.

Pour germer, une graine a besoin...	<input type="radio"/> d'eau
	<input type="radio"/> de coton
	<input type="radio"/> de sable
	<input type="radio"/> de terre
	<input type="radio"/> de chaleur
	<input type="radio"/> de lumière
	<input type="radio"/>

