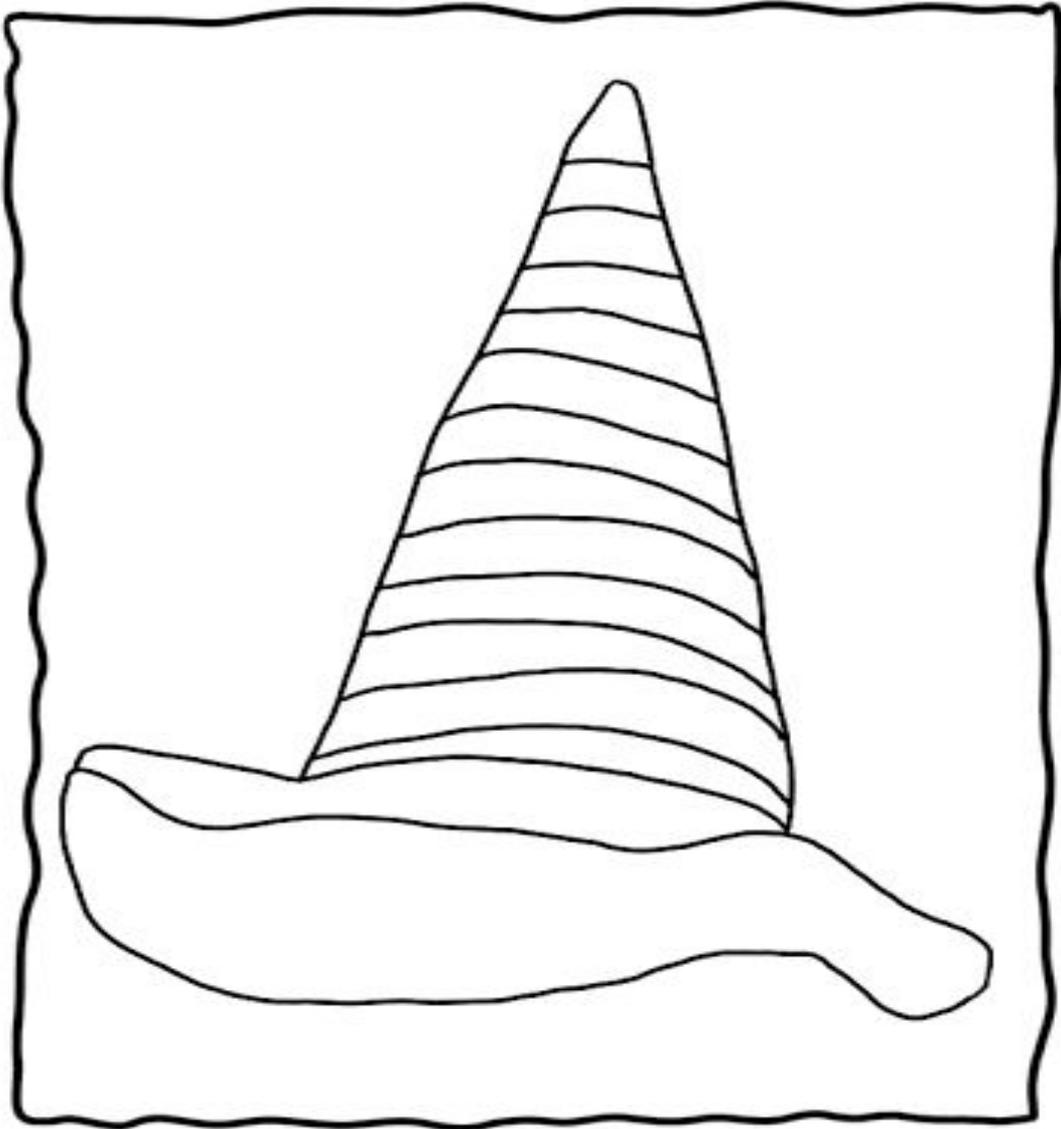


PETITE SECTION - Annexes semaine 6 du 11 au 15 mai

Annexe 1 - Activités graphiques

Consigne: Décore le chapeau de la sorcière. Attention, change de graphisme à chaque fois que tu changes de ligne. Quand tu as fini, tu peux le colorier pour le rendre plus joli.



Annexe 3 - Comptine pour bien articuler

LE DOUDOU

Ondine a un doudou très doux.

Le doudou d'Ondine est blanc,

Le doudou d'Ondine est plein de poils,

Le doudou d'Ondine dort dans ses bras.

Annexe 5: Numération

Prendre un dé et y coller du papier pour pouvoir y écrire les chiffres de 1 à 3 (répéter 2 fois).

Lancer le dé et chercher des objets ayant la même quantité que le chiffre indiqué sur le dé. Vous pouvez le faire plusieurs fois et plusieurs jours d'affilée.

Annexe 6-découverte du monde:

Montrer chaque image et demander à votre enfant ce qu'il voit. Ensuite vous lui dites d'imiter la souris avant de lui poser la question "Où es-tu?"

La réponse de votre enfant doit être:

image 1 : je suis devant la porte.

image 2 : je suis entre 2 livres

image 3 : je suis dans le carton (à défaut de cabine téléphonique)

image 4 : je suis derrière le canapé

image 5 : je suis sous la table(ou en dessous)

image 6 : je suis sur le tabouret



PS

Montrer chaque image et demander à votre enfant la position de la souris

"Où est la souris?"

La réponse de votre enfant doit être:

image 1 : La souris est devant la porte.

image 2 : La souris est entre 2 livres

image 3 : la souris est dans la cabine téléphonique

image 4: la souris est derrière le canapé

image 5: la souris est sous la table(ou en dessous)

image 6 la souris est sur le tabouret

Petit yoga

La petite plante qui pousse



Un petit exercice qui améliore la notion l'équilibre, ouvre la cage thoracique et donc ventile les poumons. Une invitation à laisser s'exprimer sa joie de vivre !



1 Le front posé au sol, le corps bien ramassé, les bras sur les côtés, tu es une toute petite graine, bien à l'abri sous la terre, qui attend la fin de l'hiver.

2 La graine est bien nourrie, elle sent qu'elle grossit... Le haut de ton corps se soulève petit à petit.



3 Grâce à l'eau et à la lumière, la graine est maintenant sortie de terre. Tu es bien installé sur tes genoux, les bras relâchés.

4 Puis tes bras s'écartent sur les côtés, comme deux petites tiges qui commencent à pousser.



5 Tes bras continuent de monter, tes mains restent relâchées.



6 Puis tes bras s'étirent vers le ciel, tu poses un pied à terre et tu pousses sur ton pied. La tige de la plante est devenue puissante.

7 Elle grandit... Elle grandit tellement, qu'elle devient une magnifique plante !



8 Les pieds bien enfoncés dans le sol, les feuilles étirées vers le ciel. Comme tu es belle !



Annexe 8: puzzle

Colorier la tête de la sorcière et son chapeau. Ensuite, au parent de le découper en numérotant le dos de chaque morceau. PS en 3 morceaux.

Règle du jeu:

avec le dé que vous avez utilisé en numération (annexe 5), lancer- le à tour de rôle en nommant le chiffre indiqué pour ensuite le chercher sur les morceaux de puzzle à assembler.

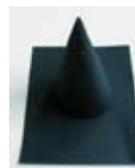


Annexe 9: ARTS PLASTIQUES

Matériel -2 feuilles de chemise cartonnée,scotch, colle ,crayon et ciseaux

Demandez à votre enfant de :

- Rouler l'une des feuilles sur elle-même de façon à former un cône.
- Fermer le cône à l'aide de ruban adhésif ou en agrafant les différentes épaisseurs de papier.
- Couper la pointe du cône de façon à pouvoir le poser debout.
- Poser le cône sur la seconde feuille de papier.
- Suivre le contour du cône avec un crayon (ou une craie).
- Retirer le cône et dessiner un second cercle autour du premier de façon à faire les bords du chapeau.



- Découper l'anneau réalisé.



- Franger la base du cône sur une hauteur de 1 cm environ.
- Plier et coller les languettes obtenues.



- Glisser le cône dans l'anneau et coller les languettes sous les bords du chapeau.



Percer un trou de chaque côté à la base du cône. Y glisser le fil élastique et faire un noeud à chaque extrémité.